

Autorzy:

Aleksander Pietrzak,
Mateusz Starecki

Promotor: dr inż. Tomasz Grajek

Cel pracy:

Opracowanie i implementacja platformy do wydruku zdjęć sferycznych w postaci brył Platońskich. Platforma ma umożliwić użytkownikowi przedstawienie zdjęcia sferycznego w fizycznej formie tak, aby można było postawić je np. na biurku.

Opis pracy:

Platformą jest aplikacja webowa składająca się z dwóch podstron. Na pierwszej stronie zostały zawarte ogólne informacje o przeznaczeniu systemu oraz animowana instrukcja. Druga strona zawiera metody płatności i umożliwia wydrukowanie zdjęcia sferycznego. W pierwszej części pracy zostały opisane podstawowe zwroty, narzędzia oraz technologie, na których oparta jest aplikacja. Dalej została opisana metodologia i ideologiczne podejście do opracowanego rozwiązania oraz wizualny aspekt platformy. W kolejnej części zostały przedstawione szczegóły implementacyjne, takie jak środowisko programistyczne oraz oprogramowanie użyte do tworzenia aplikacji. Dodatkowo opisane zostały wdrożone systemy od strony implementacyjnej oraz omówione kluczowe linie kodu. Ostatnia część pokazuje wyniki i wysnute wnioski przeprowadzonych testów subiektywnych.



Sekcja hero image strony głównej.



Gotowa siatka dwunastościanu z ponumerowanymi zakładkami.

Uzyskane wyniki:

Aplikacja webowa jest intuicyjna i w pełni responsywna oraz prosta w obsłudze. Może być obsługiwana na urządzeniach desktopowych, jak i smartfonach czy tabletach. Obsługuje ciemny oraz jasny motyw, a treść jest reprezentowana w sposób przejrzysty. Skutecznie dokonano wyboru bryły do realizacji projektu. Budowa siatki jest prosta, a proces składania figury łatwy. Zdjęcia są nakładane na powierzchnie bryły bez większych zniekształceń a efekt końcowy zgodny z założeniami. Zrealizowany został system płatności wraz z przechowywaniem danych użytkownika.